



Til medlemsklubber, utvalg og komiteer

i Norges E-sportforbund

Lillehammer mai 2021

Årsberetning 2020 for Norges E-sportforbund

Innledning.

Norges E-sportforbund ble stiftet 1.april 2010 og revitalisert på forsommeren 2019. Året ble avsluttet med en flott penge gave fra Ole Anfinssen. Disse pengene var øremerket til studie reiser i inn- og utland for at forbundet skulle opparbeide seg kunnskap om og gjøre seg kjent med organiseringen av e-sport og de ulike e-sport miljøene. Styremedlemmene deltok i dette arbeidet på dugnad. Det ble gjennomført 57 reiser i første halvår 2020. Bl.a var var man i februar 2020 i Brussel for å være med å etablere det Europeiske Esportforbundet, og man besøkte danske DGI (Danske Gymnastik- og Idrætsforeninger) for å høste erfaringer. Videre besøkte man e-sport miljøene i Stavanger, Trondheim og Oslo. Man hadde også dialog med Nordland og Trøndelag idrettskrets som var veldig behjelpelige i denne oppstartsfasen av forbundet. Første halvår 2020 hadde man også i dialog med flere klubber, både eksisterende og potensielle, og informasjonsbehovet knyttet til rundt esporten var formidabel.

En annen viktig oppgave for forbundet var å skaffe tilveie sponsormidler. Det ble lagt ned en formidabel dugnadsinnsats, men det viste seg å bli vanskelig å få sponsormidler. I iveren etter å få på plass midler til drift av forbundet inngikk man en avtale spillskapet ComeOn. Det viste seg raskt å være en stor feil, og dette er en tabbe som forbundet gjerne skulle vært foruten. Avtalen ble kansellert etter noen dager, men har dessverre fått negative ringvirkninger i ettertid. Forbundet håper at dette nå kan være lagt bak oss.

Det ble lagt ned en betydelig innsats på dugnad i dette halvåret, og forbundet må spesielt trekke frem all den jobben som i denne perioden ble lagt ned av Jack Holand.

Interimstyre fra 1/1-2020-1/9-2020:

Bendik Stang (leder)

Jack Holand (nestleder og fungerende Gen.sekr)

Anniken Haugen (styremedlem) – trakk seg fra vervet ved inngåelse av avtalen med ComeOn

Lars Petter Østrem (styremedlem)

Anders Kjær (styremedlem)

Christian Holand (styremedlem)



Ett viktig tema første halvår 2020 var å avklare hvor forbundet skulle ha sitt hovedkontor, og flere ulike steder ble vurdert. I denne prosessen kom forbundet i dialog med Innlandet fylkeskommune og Cyberlandprosjektet samt Lillehammer kommune som konkret ønsket at forbundet skulle etablere seg i regionen. Samtidig tegnet man en intensjonsavtale med Cyberforsvaret (med tilhold på Jørstadmoen utenfor Lillehammer) om et samarbeid.

Den 1.juli 2020 etablerte man historiens første forbundskontor på Lillehammer med økonomisk støtte fra både Innlandet fylke og Lillehammer kommune, og man kunne ansatte sin første lønnede generalsekretær. Forbundskontoret ble etablert i Idrettens Hus vis a vis legendariske Håkonshall. Det var bred oppslutning blant medlemsklubbene om at det var positivt å etablere et forbundskontor i OL byen Lillehammer.

Forbundet etablerte tidlig godt samarbeid med Høgskolen Innlandet, og fra 1.september ble studentene Kristian Sneddon og Herman Stava engasjert til å bidra i forbundet som en del av deres praksisprogram på Sport Management linja ved Høgskolen i Innlandet. Fra 1.november 2020 engasjerte Norges E-sportforbund Johanna K. Cederström som administrator. Sammen med Generalsekretær Jack Holand utgjorde de et spennende og dyktig team. Det er avholdt en rekke møter både på teams og fysisk, og det er lagt ned en formidabel innsats fra forbundskontoret i 2020 på tross av korona-pandemien som har rammet landet. Det har vært møter med eksisterende klubber, potensielle klubber, sponsorer og samarbeidspartnere, næringslivet i regionen, skoler og andre offentlige myndigheter. E-sport ligger i skjæringspunktet mellom idrett, kultur, næring, kompetanse- og samfunnsutvikling og er aktuelt for samfunnet på flere områder.

Den 1.september 2020 avholdt forbundet sitt første ordinære Forbundsting hvor følgende ble valgt inn forbundets første ordinære i styre, komiteer og utvalg:

Styre:

Bendik Stang (leder)
Rune Stenberg (nestleder)
Geir Ove Røe (styremedlem)
Eva Helland (styremedlem)
Lars Petter Østrem (styremedlem)
Stian Jean Opedal Davies (varamedlem)
Anders Kjær (varamedlem)

Valgkomitee:

Ola Jørgen Apenes
Olav Handeland
Kristian Sneddon

Kontrollkomitee

Kjell-Erik Nordahl
Arne Undheim
Pål Tore Holten



Styret har avholdt fire styremøter i 2020. Det har vært omtrent ett møte hver måned med god deltagelse og høyt engasjement. Det første styremøtet ble gjennomført fysisk på Lillehammer over to dager, og deretter har møtene vært gjennomført digitalt. Alle styrets medlemmer har bidratt aktivt sammen med forbundskontoret på ulike saker.

På Forbundets første ting vedtok man også nye vedtekter tilpasset NIF-lovnorm og forbundets formål er:

(1) Norges e-sportforbunds formål er å fremme e-sporten i Norge, og representere idretten internasjonalt. Organisasjonen skal være en positiv verdiskaper for individ og samfunn og dermed styrke sin posisjon som folkebevegelse og drivkraft i samfunnet.

(2) Arbeidet skal preges av frivillighet, demokrati, lojalitet og likeverd. All idrettslig aktivitet skal bygge på grunnverdier som idrettsglede, fellesskap, helse og ærlighet

E-sport aktivitet i Norge i dag

Status er at 96% av alle gutter og 76% av alle jenter mellom 9-18år spiller dataspill i Norge (ifg Medietilsynets Barn og medierundersøkelsen 2020) og mesteparten av denne aktiviteten i dag uorganisert. Veksten på verdensbasis er på 15% årlig og neste år regner det Internasjonale E-sportforbundet med at ca. 650millioner driver med dette i en eller annen form. Hvor stort det kan bli? Der det finnes internett vil det være gaming...

Telialigaen er fortsatt det eneste organiserte seriespillet i Norge i dag. Serien eies av selskapet Good Game AS. Landets proff-lag deltar i toppserien denne ligaen, men også flere breddeklubber deltar i lavere divisjoner. Mange lag arrangerer sine turneringer på plattformen til Gamer.no og denne er mest benyttet i Norge i 2020.

Norges Fotballforbund satser videre på efootball og i tillegg til landslag og elitelag har man høsten 2020 også satt i gang en bredde serie i FIFA.

Det er god aktivitet på Vestlandet gjennom Vestlandet E-sport som er en paraplyorganisasjon for klubber og lag i Møre og Romsdal, Vestland og Rogaland.

Videre har man Aktive Gamere, et prosjekt fra Idrettsklynge Vest som er et samarbeid mellom Vestland fylkeskommune, Bergen kommune, Olympiatoppen Vest, Høgskulen på Vestlandet, Helse Bergen, Vestland Idrettskrets, Sportsklubben Brann og Universitetet i Man har også Bergen.

E-sportalliansen med utspring i Viken fylkeskommune er en samling esport klubber som jobber for aktivitetsglede til alle barn og unge. Alliansens hovedformål er å legge til rette for bredde-esport-serie, bredde-esport-cup og erfaringsutveksling. Klubbene i alliansen er fra idrettsklubber og private klubber. Fellesnevneren er at initiativene er registret i frivillighetsregisteret og har fokus på breddeaktivitet.



Aktiviteter i forbundet i 2020

Forbundet har hatt et høyt aktivitetsnivå etter Forbundstinget 1.september 2020 og her er en beskrivelse av de viktigste aktivitetene.

1. VM-kvalifisering høsten 2020

Norges E-sportforbund gjennomførte høsten 2020 en nasjonal VM-kvalifisering i spillene Tekken7, Dota2 og e-fotball PES. Vinnerne innen hvert spill deltok i den europeiske kvalifiseringen i veien mot VM i e-sport som arrangeres 6-12. desember i Eliat i Israel. Forbundet samarbeidet med Ranking Battles Norway om å arrangere Tekken7, NFF om å arrangere e-fotball PES og Gamer.no samt Dota2 Norge om å arrangere Dota2 turneringen. Europakvalifiseringen i Dota 2 ble arrangert 21-22. november i Trondheim. Forbundet vil takke for et fantastisk samarbeid med de ulike spillmiljøene i landet i forbindelse med denne VM-kvalifiseringen selv om ingen norske utøvere kvalifiserte seg til VM denne gangen.

2. Student Cup 2020-2021

Helgen 6-8.november arrangerte Norges E-sportforbund student cup 2020 for studenter ved høyere utdanning i samarbeid med Norges studentidrettsforbund (NSI) og Lillehammer studentidrett (LSI). Turneringen var en kvalifisering til finalehelgen som vil bli avholdt i Lillehammer 29-31 januar i 2021. Spillene man har konkurrert i er Counter-Strike:Global Offensive og League of Legends.

3. Formel 1 turnering

10-12.desember gjennomførte Norges E-sportforbund en F1 turnering sammen med Formel1 Norge XBOX.

4. Årsmøte i den internasjonale e-sportforbundet

Norges E-sportforbund deltok på årsmøte i det internasjonale e-sport forbundet (IESF) som ble avholdt 21.desember 2020 (on-line). IESF jobber for felles retningslinjer innen e-sporten samt felles standarder for gjennomføring av både e-sport turneringer og andre arrangementer. Det er naturlig for Norges E-sportforbund å være medlem av IESF slik at man kan være med å påvirke viktige beslutninger på vegne av e-sporten. IESF består nå av nesten 100 medlemsnasjoner, og det er nå bekreftet at e-sport vil være medaljegren under Asia lekene i 2022.

5. Samarbeid med Cyberforsvaret

Den 6.oktober i år inngikk Norges E-sportforbund et samarbeid med Cyberforsvaret. Bakgrunnen for samarbeidsavtalen er at man har funnet flere områder hvor man har felles og overlappende interesser. Et samarbeid vil være produktivt både for forbundet, Cyberforsvaret og samfunnet for øvrig. VG-TV laget en sak om samarbeidet som i dag har over 40.000 visninger. Saken har også vært omtalt på P3morgen på NRK.

<https://www.vgtv.no/video/207105/slik-kan-gamere-forsvare-norge>

Cyberforsvaret har bedt om bistand fra Norges E-sportforbund for å se på muligheten for å arrangere e-sport turneringer i landets garnisoner.



6. U19 Breddeserie

Bredden er viktig for Norges E-sportforbund. Det er her de fleste som spiller hører til, og det er her behovet er størst for å organisere e-sport aktivitet. Forbundet vedtok derfor å etablere en breddeserie. Dette breddetilbudet skal i første omgang være for barn og unge under 18år (U19). Tilbudet skal starte opp i januar 2021.

Målet er at seriespillet skulle gjennomføres regionsvis i regionene Nord-Norge, Vestlandet, Østlandet, Midt-Norge og Sørlandet og at man på sikt har et slikt U19 breddeserie tilbud i alle landets fylker tilsvarende oppbyggingen av kretsene i NIF. I fylker med stor e-sport aktivitet og interesse fra idrettskretsen, vil man vurdere å starte opp seriespill på fylkesnivå tidligere. Aktuelle fylker er Viken, Trøndelag og Vestland.

Tilbudet er tiltenkt for barn og unge innen aldersgruppene 9-12 år, 13-15 år og 16-19 år. Man skal arrangere seriespill i Rocket League, League of Legends og CS:OG samt «helge-turneringer» i andre aktuelle spill. Seriespillet gjennomføres i samarbeid med Gamer.no Forbundet er opptatt av å få med nye spillere, og derfor vil man lage et skille på om man nybegynner eller øvet innen e-sporten. Tilbudet om breddespill for barn og unge vil gå ut til alle landets fylker.

7. Trenerkurs

Norges E-sportforbund har vedtatt i 2020 å kunne tilby et grunnleggende trenerkurs vinteren 2021 for eksisterende medlemsklubber samt for de som ønsker å starte en e-sport klubb.

8. E-sport under NM-veka 2021

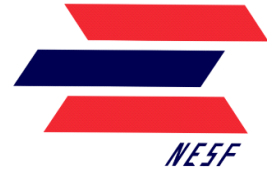
I forbindelse med NM-veka i Trondheim/Stjørdal februar 2021 var det planlagt at forbundet skulle arrangere e-sport samtidig med NM-veka som arrangeres av NIF sammen med Norsk Tipping og NRK. Hvilke øvelser, og hvor mange øvelser ble ikke avtalt. Deltagelse på arrangementet ble planlagt i 2020 med flere møter.

9. Elisa Nordic Championship 2021

Norges E-Sportforbund inngikk høsten 2020 avtale med Elisa om å være Norsk partner for gjennomføringen av turneringen Elisa Nordic Championship 2021. Kvalifiseringen startet 1.januar og ble gjennomført i Norge, Sverige, Finland og Danmark. Dette er en unik mulighet for CS-GO klubber på alle nivåer til å få kjempe mot de beste klubbene i landet, og om en plass i Elisa Invitational Spring 2020. Målet var at alle klubbene som ønsker å delta måtte være medlem av forbundet.

10. Samfunnsutvalg

Dataspillingen har selvsagt også noen utfordringer. Bl.a må jenter som gamer må ofte spille med guttenavn for å unngå trakassering. Slik skal det ikke være. Forbundet er glad for at Kvinner og Klær 1.desember i 2020 lagde en egen reportasje om en av e-sportens utfordringer. Forbundet har vedtatt å nedsette et samfunnsutvalg som skal jobbe aktivt mot diskriminering, for likestilling og inkludering.



11. PUBG-turnering

Onsdag 16 og mandag 21 desember arrangerte Norges E-Sportforbund en vellykket PUBG -turnering sammen med Eiefant og Gamefraym som arrangør.

12. E-sport på statsbudsjettet

Forbundet har søkt KUD om å bli egen post på statsbudsjettet i desember 2020 for å sikre god og langsiktig finansiering av denne viktige aktiviteten. Forbundet faller litt mellom alle stoler i 2021 med tanke på finansiering og lever dette året av midler man skaffer selv i form av kontingent, turneringsinntekter, sponning og mindre offentlig støtte. Høsten 2020 har styret hatt dialog med medlemmer i kultur- og familiekomiteen om viktigheten av økonomisk støtte til e-sporten.

13. Søke opptak i NIF

Forbundet har tatt vedtatt å søke opptak i NIF på Idrettstinget våren 2021 (28-30mai). Fristen for å sende en søknad er i utgangen av januar. Forbundet har arbeidet med en søknad på høsten 2020 som skal sendes på nyåret 2021.

14. VM i e-sport til Norge

Forbundet har som langsiktig mål å få VM i e-sport til Norge innen 2024.

Hovedmål for forbundet videre

- E-sport skal være en av Norges nye nasjonalidretter og være forankret gjennom stor utbredelse i det norske folk.
- NESF skal gjennom sin virksomhet være en viktig samfunnsaktør og bidra til gode oppvekstvilkår og god folkehelse, samt ta hensyn til natur, klima og miljø.
- NESF skal ha stor tillit i befolkningen.
- NESF skal være representativ for mangfoldet i befolkningen på og utenfor arenaen.
- NESF skal stå for likestilling og likeverd i enhver sammenheng.
- NESF vil motarbeide mobbing, og vil praktisere nulltoleranse for diskriminering og trakassering uansett kjønn, etnisitet, livssyn, seksuell orientering og funksjonsevne. Alle skal med.
- NESF skal ha et godt aktivitetstilbud til alle uavhengig av funksjonshemming, sosial og økonomisk status.



Viktige oppgaver for forbundet fremover

Det viktigste for forbundet er å jobbe for bedre rammebetingelser for e-sporten. I dag er man avhengig av en stiftelse, gaver eller annet for å kunne starte opp med e-sport aktivitet. Uten bedre rammebetingelser vil ikke e-sporten i Norge få oppfylt sitt enorme potensial.

Det er stadig mange som stigmatiseres for å spille dataspill og mange opplever liten eller ingen forståelse for hva e-sport er- og betyr for de mange utøvere. Arbeidet foran oss blir å informere politikere, kommuner, skoler, idrettslag, lærere og ikke minst foreldre om fordelene ved at barn og unge får et godt e-sport tilbud. Det bør jobbes aktivt videre for at e-sport blir allment akseptert som likeverdig aktivitet blant befolkningen tilsvarende annen idrett.

Forbundet må fortsette å arbeide for å øke likestilling i e-sporten og få mer balanse blant utøverne herunder få med flere jenter til å drive med e-sport. Det er i dag stor over- vekt av menn blant e-sport miljøet i Norge og internasjonalt.

Veksten i e-sporten i Norge vil sannsynligvis komme fra allerede eksisterende lag og foreninger da det er over 10.000 idrettslag i Norge, men man må ikke glemme fritids- og ungdomskubbene isolert sett eller i samarbeid med skolene.

Et samarbeid med skole- og utdannings Norge vil være både nyttig og hensiktsmessig for forbundet fremover. Skolen er en god og naturlig samarbeidspartner for e-sporten.

E-sport miljøet i Norge er i dag litt spredt, og det må være en viktig oppgave for forbundet å søke å samle alle gode krefter til å jobbe i samme retning og for samme sak. Sammen står vi sterkere!

KORTSIKTIG MÅL (2021)

- Rekruttere flere medlemsklubber gjennom god dialog og samarbeid
- Skape aktivitet innen e-sporten herunder fortsette U19 seriespill og turneringer
- Gjennomføre VM-kvalik sommeren 2021
- Samle elite klubbene til dialog og innspill for å utvikle elite satsningen i landet
- Utlyse stilling som ny generalsekretær
- Arbeide for å få forbundet inn i NIF
- Fortsette arbeidet med å påvirke de politiske miljøene til beste for e-sporten



Takk!

En spesiell takk til generalsekretær Jack Holand og administrator Johanna Cederström for deres innsats for forbundet i 2020.

En stor takk til styremedlemmene Geir Ove Røe, Stian Jean Opedal Davis, Anders Kjær og Rune Stenberg for deres bidrag for forbundet dette første året for Norges E-sportforbund. Forbundet håper dere vil bidra til beste for e-sporten også i tiden fremover.

Bendik Stang

President
Norges E-sportforbund